プログラミング入門 第2回目 課題レポート

|  |  |
| --- | --- |
| 学籍番号 |  |
| 氏名 |  |

**課題２－1**

教科書 p.27のSample3.cのソースコードと実行結果を示せ。

解答欄

ソースコード

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  int main(void)  {  printf("ようこそC言語へ!");  printf("C言語を始めましょう!");  return 0;  } |

実行画面

|  |
| --- |
| ようこそC言語へ!  C言語を始めましょう! |

**課題２－２**

教科書 p.38のSample7.cのソースコードと実行結果を示せ

解答欄

ソースコード

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  printf("10進数の10は%dです。\n",10);  printf("8進数の10は%dです。\n",010);  printf("16進数の10は%dです。\n",0x10);  printf("16進数のFは%dです。\n",0xF);  return 0;  } |

実行画面

|  |
| --- |
| 10進数の10は10です。  8進数の10は8です。  16進数の10は16です。  16進数のFは15です。 |

**課題２－３**

教科書 p.40のSample8.cのソースコードと実行結果を示せ

解答欄

ソースコード

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  printf("%cは文字、%dは整数です。\n",'A',123);  printf("%dは整数、%fは少数です。\n",123,10.5);  return 0;  } |

実行画面

|  |
| --- |
| Aは文字、123は整数です。  123は整数、10.500000は少数です。 |

**課題２－４**

次のように画面を出力するコードを記述し、実行結果を示せ

|  |
| --- |
| 123  \100もらった  またあした |

ソースコード

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void){  printf("123\n¥100もらった\nまた明日\n");    return 0;  } |

実行画面

|  |
| --- |
| 123  ¥100もらった  また明日 |

**課題２－５**

次のようにエスケープシーケンスを用いてアポストロフィ(‘)やダブルクォーテション(“)を含む文を出力するコードを記述し、実行結果を示せ

|  |
| --- |
| “Hello, World!”  ‘Hello, World!’ |

ソースコード

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  printf("\"Hello,World!\"\n\'Hello,World!\'\n");    return 0;  } |

実行画面

|  |
| --- |
| "Hello,World!"  'Hello,World!' |

**発展課題**

|  |
| --- |
| 授業期間内であればいつでも提出可  CoursePowerの「発展課題」に入り、提出フォームに解答を入力して提出すること。提出フォームに入力しないと自動採点されないので注意 |

次の文章中の(1)～(15)について適切な語句を埋めよ。

* C言語では、1つの小さな処理の単位を(1)と呼び、最後に(2)を付ける
* コード中で字下げを行うことを(3)と呼び、行頭でスペースキーまたは(4)を押す
* #include <stdio.h>はstdio.hというヘッダファイルをコンパイルする前に読み込んでおく。この作業を(5)と呼ぶ
* printfは(6)と呼ばれるコンピュータ装置に対して出力する指示を与える
* \nという記号は(7)を行う
* printfで文字以外を出力する場合、文字は(8)、整数は(9), 小数は(10)を用いる
* (11)関数は、C言語プログラムの本体となる
* ブロックは、(12)の大きな単位となる
* 文字列を出力するには、(13)を使う
* C言語には文字・文字列・(14)などがある
* 特殊な文字は(15)で表す

メモ欄

|  |  |
| --- | --- |
| (1) | 文 |
| (2) | セミコロン(;) |
| (3) | インデント |
| (4) | Tab |
| (5) | インクルード |
| (6) | 標準出力 |
| (7) | 改行 |
| (8) | %c |
| (9) | %d |
| (10) | %f |
| (11) | main() |
| (12) | 処理 |
| (13) | printf |
| (14) | 数値 |
| (15) | エスケープシーケンス |